Пояснительная записка

1. Название проекта: “Pursuit of coffee”.
2. Авторы проекта: Андреев Никита и Вдовина Марина(разработчики), Арсений Лобанов(художник).
3. Цель проекта: Создать игру в догонялки для индивидуальной игры пользователя.
4. Описание реализации: В игре три персонажа: енот, ёжик, гусь. Пользователь в начале игры может выбрать персонажа, за которого он будет играть (ежика или енота). Игра состоит в том, что пользователь убегает от другого персонажа. Чтобы бежать быстрее и не умирать, пользователь должен собирать кофе. Также пользователь может собирать оружие и использовать его против соперника. В течение игры игрок может менять персонажей и быть догоняющим. Цель игры: добраться до финиша (у каждого персонажа он свой).
5. Описание технологий + необходимые для запуска библиотеки: Вся программа будет написана с помощью библиотеки pygame и всех её возможностей. Также будут использоваться некоторые другие библиотеки: …
6. Скриншоты: